

Nachtrag zur AMIGA-Fassung

Diese Fassung funktioniert nur mit einem Zentralspeicher von mindestens 1 Mo.

Je nach den Konfigurationen wird das Spiel leichten Abänderungen unterzogen :

| Speichertyp | | Laden der | Geräuschatmosphären | Schnelligkeit |
|-------------|----------|-----------|---------------------|-----------------|
| Chip | Fast | Platten | | der Simulatoren |
| 512 Ko | 512 Ko | Maximum | Minimum | Maximum |
| 512 Ko | > 512 Ko | Average | Minimum | Maximum |
| 1 Mo | 0 | Average | Maximum | Minimum |
| 1 Mo | >512 Ko | Minimum | Maximum | Maximum |

Folgende Tastaturbefehle sind hinzugefügt worden (sie können jederzeit während des Spiels benutzt werden) :

| | | |
|----|---|----------------------|
| F1 | : | INVENTAR |
| F2 | : | B.O.B. |
| F3 | : | GRUPPE |
| F4 | : | KONFIGURATION |
| F5 | : | EINEN PARTIE LADEN |
| F6 | : | EINEN PARTIE SICHERN |

Für die Flugsimulatoren sind einige Befehle aufgespalten worden (keine Zifferntastatur am AMIGA 600) :

| | | | | |
|------------|-----|---------------------|----------|-----|
| Der Befehl | "2" | der Zifferntastatur | ist auch | "C" |
| " | "4" | " | " | "D" |
| " | "6" | " | " | "F" |
| " | "8" | " | " | "R" |
| " | "+" | " | " | "K" |
| " | "-" | " | " | "J" |

Außerdem wurde der "Enter" Befehl der Zifferntastatur mit dem "return" Befehl der Haupttastatur aufgespalten.

Nur am AMIGA sind die Kombinationen CTRL+M (Maus) und CTRL+J (Joystick) unwirksam. In der Tat verwaltet der Simulator diese beiden Peripheriegeräte gleichzeitig (es ist also nicht nötig, sie umzuschalten).

- Für die A.1000 1Mo, muß zuerst der Kickstart geladen werden (1.2 und mehr). Dann wird das Spiel gestartet.

- Für die A.3000 ist es besser im Kickstart 1.3 zu starten, bevor sie das Spiel in Gang setzen. (Schalten Sie Ihren Computer aus und dann wieder ein, wobei Sie die beiden Mausknöpfe eingedrückt halten. Es erscheint ein Menü. Legen Sie die Diskette 1 von BAT II ein und wählen Sie die Option "HARD DRIVE" vom "KICKSTART 1.3 " Menü an.)

Mögliche Pannen :

DER BILDSCHIRM IST GANZ BLAU : Schalten Sie Ihren Computer aus, stecken Sie den **BLAUEN SCHLÜSSEL** von BAT II in den **SERIELLPORT** auf der **AMIGA** Rückseite. Schalten Sie Ihren Computer wieder ein und legen Sie die Diskette 1 ein.

DAS SPIEL STARTET NICHT : Schalten Sie Ihren Computer aus, warten Sie einige Minuten, dann erneut starten.

(A 3000 mit externem Laufwerk) : Schalten Sie Ihren Computer aus und wieder ein. Drücken Sie dabei gleichzeitig die beiden Mausknöpfe. Ein Menü erscheint. Legen Sie die Diskette 1 von BAT II ein, wählen Sie die Option "HARD DRIVE" vom "KICKSTART 1.3" Menü.

(A 500 +) : Schalten Sie Ihren Computer aus, warten Sie einige Minuten, schalten Sie Ihren Copmputer wieder ein und legen Sie die Diskette 1 ein sobald Sie der Computer dazu auffordert.

ICH HABE PROBLEME MIT DER SICHERUNG MEINER PARTIE : Einige Disketten aus dem Handel können defekt sein. Werfen Sie Ihre alte Diskette weg und formatieren Sie eine neue.

WENN DAS SPIEL UNTERBROCHEN WIRD : Prüfen, ob Sie wirklich einen Speicher von 1 Mo haben.

Ratschlag für Irrtümer, die Sie vermeiden sollten:

LASSEN SIE DIE DISKETTE 1 BEIM SCHREIBEN UNGESCHÜTZT
(Schiebeverschuß der Diskette geschlossen)

LASSEN SIE DIE DISKETTEN 2 BIS 5 BEIM SCHREIBEN GESCHÜTZT
(Schiebeverschuß der Disketten geöffnet)

SICHERN SIE NICHT EINE LAUFENDE PARTIE AUF DISKETTE 1

Wir garantieren das Funktionieren von B.A.T 2 nur mit maximal 2 Laufwerken (interne oder externe). Deshalb wird empfohlen, zusätzliche Laufwerke abzuschalten.