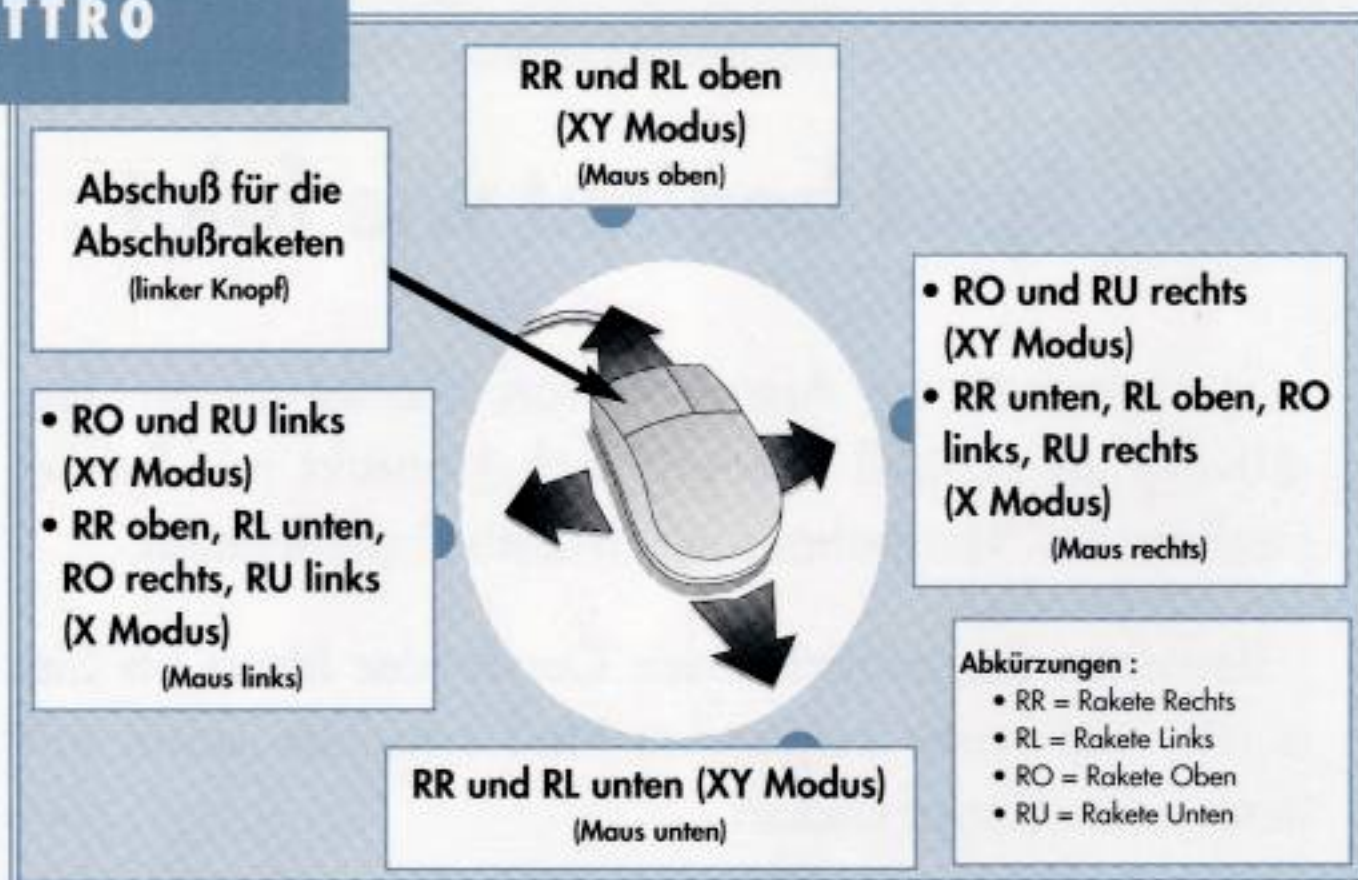
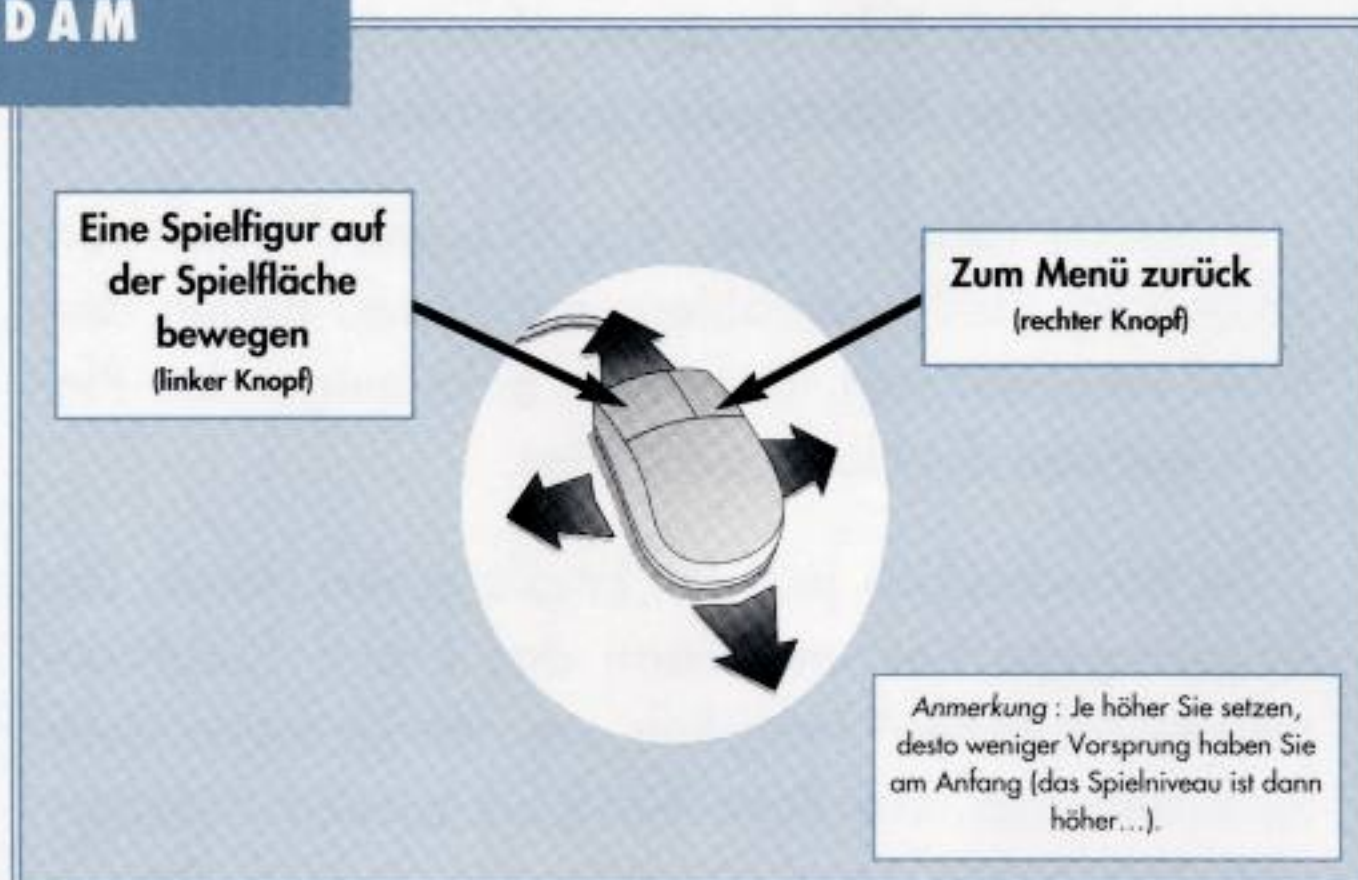


QUATTRO



CHIDAM



TUBULAR



Geschwindigkeit von 10 bis 90%



Selbststabilisierung
on/off

Satellitenansicht

Visier (nur für RAEDA)

Abschuß (nur für RAEDA)

SONSTIGE BEFEHLE :

- "Shift"+"enter" : Austauschen der Ansichten "Cockpit/ohne Cockpit".
- "Shift"+"S" : Mischansicht "Satellit/Cockpit, Raumschiff".
- "Shift rechts"+"1" : Zoom vergrößern.
- "Shift rechts"+"2" : Zoom verkleinern.
- "Shift rechts"+"3" : Ausgangszoom.
- "Shift links"+"1" : Zoom auf Satellitenansicht vergrößern.
- "Shift links"+"2" : Zoom auf Satellitenansicht verkleinern.
- "Shift links"+"3" : Ausgangszoom Satellitenansicht.
- "Ctrl"+"M" : Maus-Befehle.
- "Ctrl"+"J" : Joystick-Befehle.

abwärts

links

Abschuß

rechts

aufwärts

Geschwi
erhö

VIA-EXPRESS

Wahl der Betriebsart :

Anwahl der Betriebsart mit dem linken Knopf der Maus.
Bestätigung der Betriebsart mit dem rechten Knopf der Maus.

Automatik/Handbetrieb :

- Linker Knopf zur Zielwahl.
- Rechter Knopf zur Bestätigung.

STEUERUNG

beschleunigen

rechts

links

verlangsamen

beschleunigen

links

Hyperantrieb (Geschwindigkeit x10)

Ansicht des Raumschiffs von links

nach unten

Ansicht des Raumschiffs von vorn

Die Geschwindigkeit um 1% verringern

Die Geschwindigkeit um 1% erhöhen

Ansicht des Raumschiffs von rechts

Ansicht des Raumschiffs von hinten

Vertauschen der Ansichten (Cockpit/Raumschiff)

nach oben

links

rechts

abwärts

Geschwindigkeit verringern

rechts

aufwärts

links

links

rechts

verlangsamen

Anmerkungen :

- Die Satellitenansicht wird im Sershoyer-Simulator durch eine Ansicht des Bergwerks ersetzt.
- Die Satellitenansicht wird im Raeda-Simulator durch eine Ansicht des Planetensystems ersetzt.

rechts

verlangsamen

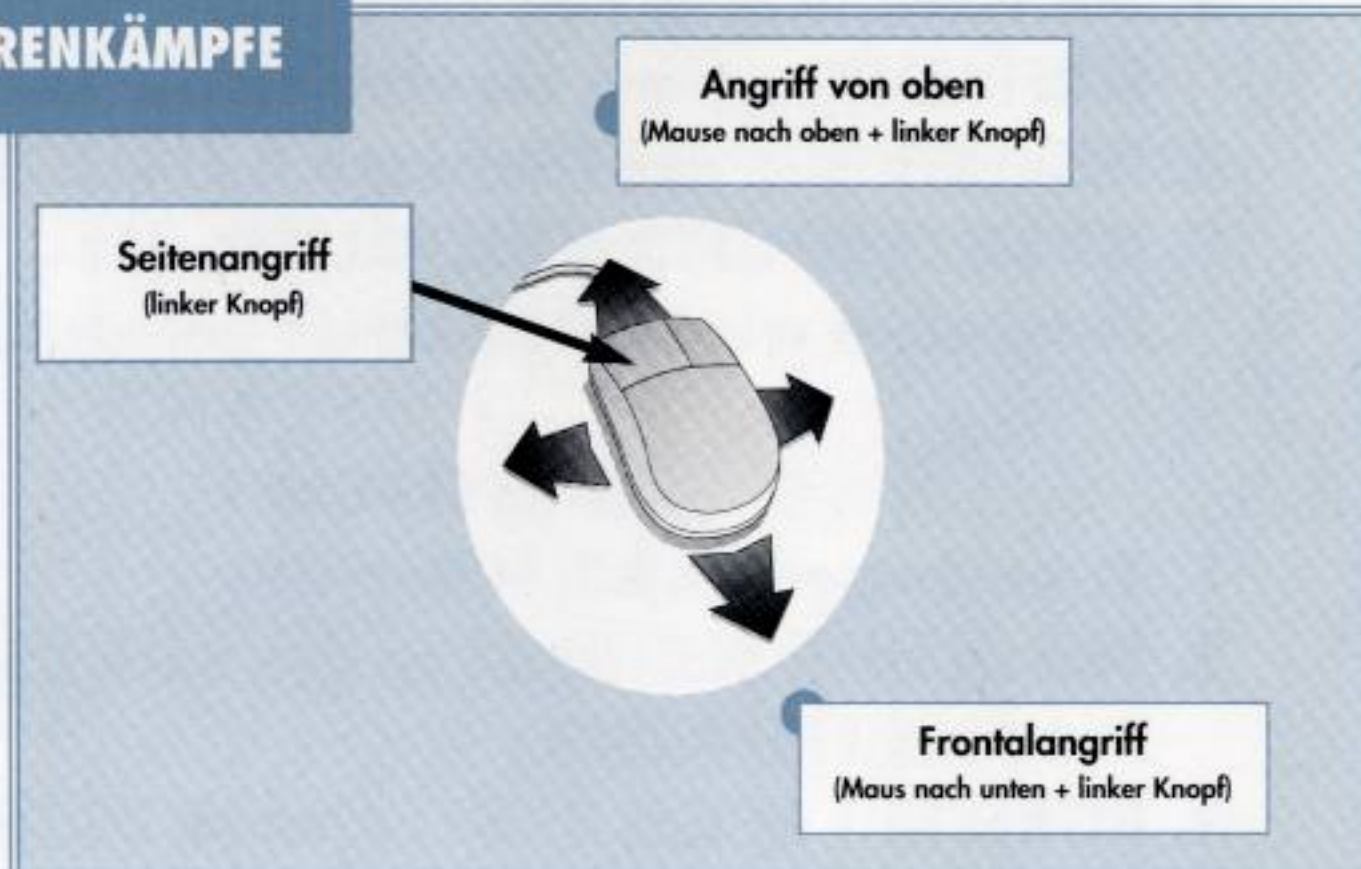


- **WIE SICH FORTBEWEGEN**
Auf den linken Knopf klicken
- **WIE ESSEN UND TRINKEN**
Auf den linken Knopf klicken
Die Option "Verzeichnis
Bildsymbols) und das Bild
- **WIE BEKOMMT MAN ZUG**
Auf den rechten Knopf klicken
- **WIE BEKOMMT MAN ZUG**
Auf den rechten Knopf klicken
- **WIE KANN MAN SICH AU**
Die Option "Verzeichnis
Schutzvorrichtungen auf

STRASSENKÄMPFE



GLADIATORENKÄMPFE



HAUPTFUNKTIONEN

Wenn sich die Maus in einen Richtungspfeil verwandelt.

Wenn das B.A.T. Bildsymbol erscheint, um Zugang zum Hauptmenü zu haben.

anwählen, das Bildsymbol des gewünschten Objekts anklicken (die Maus wird zu einer Verkleinerung des Bildsymbol in Form eines Mundes des Verzeichniskastens anklicken).

ANG ZUR GRUPPE ?

klicken, dann das E.V.I. Fenster mit dem linken Knopf anklicken (oben links).

ANG ZU B.O.B. ?

klicken, dann das B.O.B.-Fenster mit dem linken Knopf anklicken (oben rechts).

F EINEN KAMPF VORBEREITEN ?

im Hauptmenü auswählen. Nehmen Sie Ihre stärksten Waffen in beide Hände. Bringen Sie alle Ihren Körper.

LADEANWEISUNGEN

**Nachfolgendes Verfahren ist einzuhalten um
B.A.T. II richtig zu starten :**

**WICHTIG : HALTEN SIE EINE FORMATIERTE DISKETTE ZUM
SPEICHERN IHRER PARTIEN BEREIT.**

ATARI Systeme :

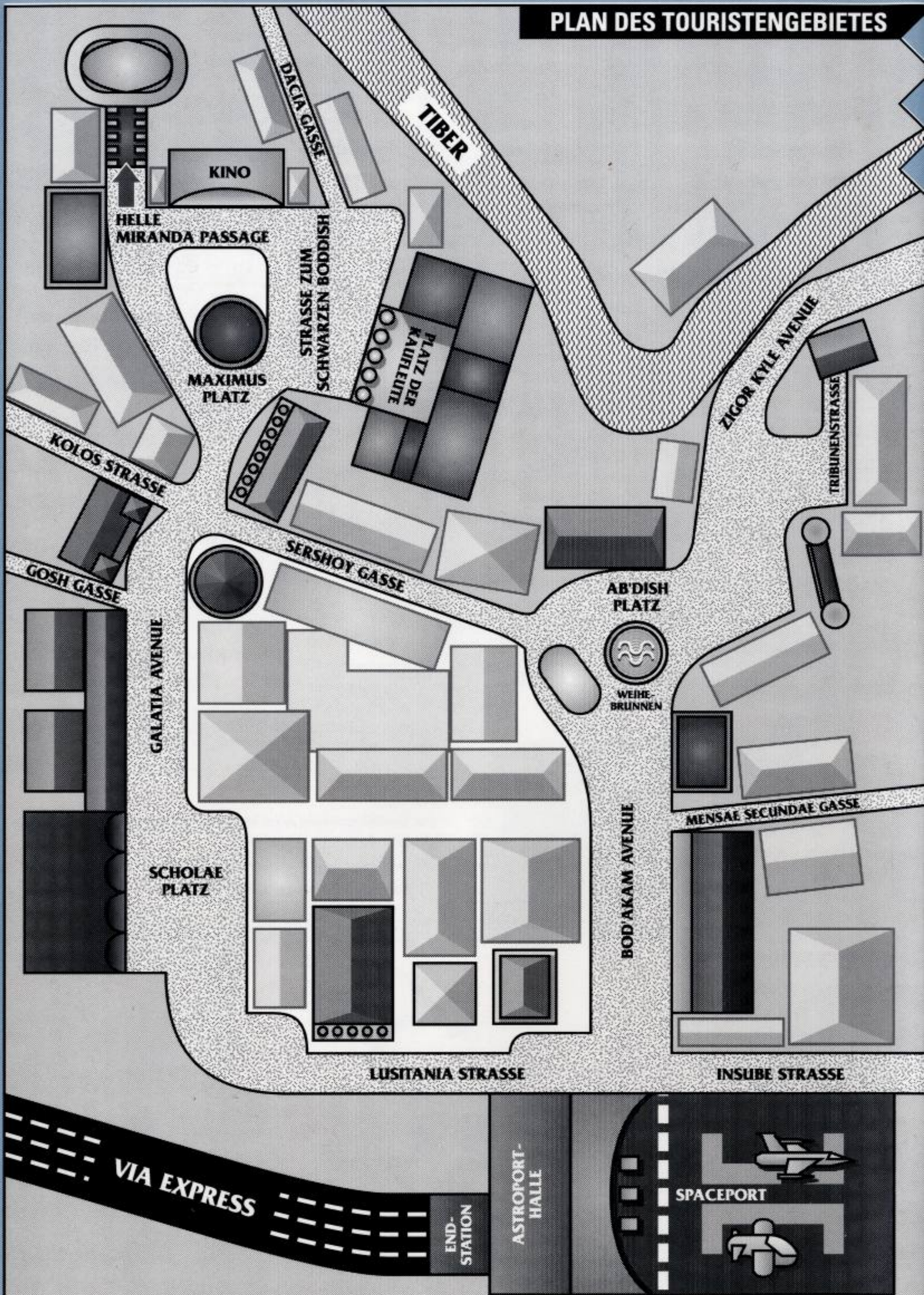
- 1. Den Computer AUSSCHALTEN.**
- 2. DEN BLAUEN SCHLÜSSEL in den seriellen Anschluß stecken (Modem).**
- 3. DIE TONKARTE in den Kassettenanschluß EINFÜHREN, sofern sie eine solche besitzen.**
- 4. DISKETTE 1 in das Laufwerk A EINLEGEN.**
- 5. IHREN COMPUTER EINSCHALTEN, das Programm wird automatisch geladen.**

AMIGA Systeme :

- 1. Ihren Computer AUSSCHALTEN.**
- 2. DEN BLAUEN SCHLÜSSEL in den seriellen Anschluß EINFÜHREN.**
- 3. DISKETTE 1 in das DFO-Laufwerk EINLEGEN.**
- 4. IHREN COMPUTER EINSCHALTEN, das Programm wird automatisch geladen.**

**Anmerkung : Diese Fassung kann nicht auf der
Festplatte installiert werden (das gilt für alle
Systeme).**

PLAN DES TOURISTENGEBIETES

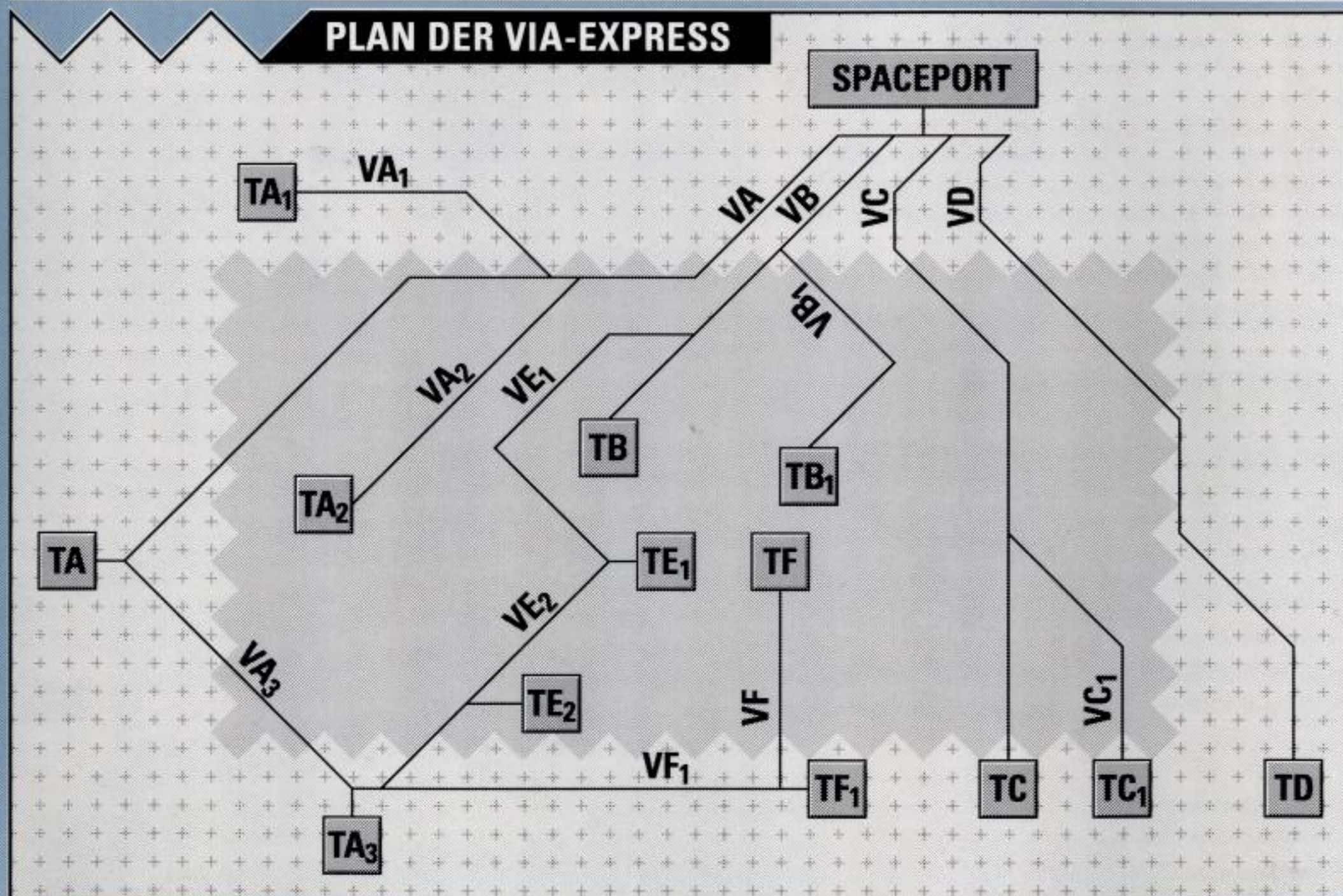


- | | |
|----------------------------------|--------------------------------|
| 1 FORUM BAR | 9 APOLLO DISKOTHEK |
| 2 "LE GANASH" BAR | 10 APOTHEKE |
| 3 SALLUST PYRAMID | 11 KONFEKTIONSGESCHÄFT |
| 4 MECA FOOD BOD'AKAM | 12 OPTIKER |
| 5 MECA FOOD MAXIMUS | 13 SPIELSAAL |
| 6 HERRENHAUS VON MANTUA | 14 LEBENSMITTELGESCHÄFT |
| 7 VILLA URBANAE | 15 REISEBÜRO |
| 8 HAUSHALTSGERÄTEGESCHÄFT | |

- TA : Gebiet Ashan West
- TA1 : Nordgebiet
- TA2 : Gebiet Ashan Ost
- TB : Endstation Innenstadt B Northwest
- TB1 : Endstation Innenstadt B1 Nordost
- TC : Industriegebiet West
- TC1 : Industriegebiet Zentrum
- TD : Industriegebiet Ost
- TE1 : Endstation Innenstadt E Südwest
- TE2 : Norden "Südgebiet"

- TA3 : Westen "Südgebiet"
- TF1 : Osten "Südgebiet"
- TF : Endstation Innenstadt Südost
- VA : Strecke A
- VB : Strecke B
- VC : Strecke C
- VD : Strecke D
- VE : Strecke E
- VF : Strecke F
- usw...

PLAN DER VIA-EXPRESS



Das Spiel beginnt wie folgt :

Sie kommen am Astroport von Shedishan an. Sie müssen so schnell wie möglich Kontakt mit Sylvia Hadford im "Herrenhaus von Mantua" aufnehmen.

Bewegen Sie zunächst den Cursor der Maus bis Sie einen nach vorn zeigenden Pfeil erhalten, dann mit dem linken Knopf klicken.

Kurz darauf befinden Sie sich in einer Straße; nun die Maus nach links bewegen, damit Sie einen nach links zeigenden Pfeil erhalten und erneut klicken.

In dieser neuen Straße, das Bildsymbol "nach vorn zeigender Pfeil" anwählen, um genau neben dem Hotel anzukommen. Den nach links zeigenden Pfeil zum Betreten des Hotels anwählen.

Sie befinden sich jetzt am Empfang des Hotels. Den Empfangsportier und dann das Menü "Schlüssel nehmen/abgeben" anklicken, um den Zimmerschlüssel zu bekommen. Die linke Tür führt zu den Aufzügen und zum ersten Stock, in dem sich Sylvias Zimmer befindet. Diese Richtung anwählen (Pfeil nach vorn).

Sylvia's Zimmer liegt am Ende des Gangs. Den nach vorn zeigenden Pfeil von rechts anwählen, um dorthin zu gelangen.

Sobald Sie das Zimmer betreten haben, werden Sie von Sylvia empfangen, die Ihnen den Fortgang Ihrer Mission erklärt..

Viel Glück...